



[Yhdistys](#) [Tapahtumat](#) [PM Club](#) [ICT Ladies](#) [PitKyber](#) [Yhteystiedot](#) [Jäsenyys](#)

[In English](#)

Dinosaurusta liikuttamassa Pelimessuilla TAMK:issa - stipendi TAMK:n opiskelijoille

Pitky oli mukana 25.4. Tampereen ammattikorkeakoulussa pidetyillä Pelimessuilla, joiden tämän vuoden teemana oli liikunnan lisääminen ja terveellinen ravinto. Tietojenkäsittelyn opiskelijat olivat suunnitelleet ja toteuttaneet kevään aikana teeman mukaisia mobiilipelejä. Pelejä olikin syntynyt erilaisia visuaalisista seikkailupeleistä ruoanlaittopeliin ja kuntopyörää polkemalla ohjattavaan virtuaalidinosaurukseen, vain muutamia mainitakseni. Pelit saivat todellakin pelaajat liikkumaan ja miettimään ravintovalintoja. Aikaisemminkin mukana olleet pelifirmojen edustajat kertoivat, että pelien taso messuilla on noussut vuosi vuodelta.



JDCE-peli, jossa yritetään ohjata virtuaalidinosaurusta kuntopyörää polkemalla

Pitky luovutti 100 euron stipendin kahdelle aktiiviselle opiskelijalle Miska Rantalalle ja Joni Mettälälle tietojenkäsittelyalan tunnetuksi tekemisestä ja opiskelijoiden aktivoinnista. Mainitut opiskelijat ovat perustaneet ammattikorkeakouluun tietojenkäsittelyn ainekerho Syntaksin. Lue heidän [artikkelinsa aiheesta](#).



Pitky palkitsi kaksi opiskelijaa järjestötyön stipendillä, kuvassa Joni Mettälä (vas.), Miska Rantala ja Pitkyn puheenjohtaja Anu-Maria Laitinen. (kuva: Mira Grönvall)

Pelimessut ovat opiskelijoiden kevään työn päätöspuristus messuesittelyineen ja englanninkielisine pitchauksineen. Reippaat opiskelijat suoriutuivat töistään hienosti, sillä tietojenkäsittelyn koulutuspäällikkö Mira Grönvallin mukaan yksikään peliprojekti ei jäänyt kesken. Palkintoja jaettiin monta yleisön suosikista tilaavan asiakkaan suosikkipeliin ja pelifirmojen suosikkiin. Tiimit pitivät hienoja kiitospuheita, joissa he ylistivät koko porukan yhteishenkeä ja yhteistyötä tiimien välillä. Tapahtuma oli lämminhenkinen ja kaikkia kannustava.

Messuviisitin perusteella voi povata suomalaiselle pelikehitykselle entistäkin parempaa menestystä, kun opiskeluvaiheessa tehdään jo upeita ja hyvin toimivia pelejä.

Teksti: Anu-Maria Laitinen

Artikkelilaji: [Uutinen](#)



YHTEYSTIEDOT

Pirkanmaan tietojenkäsittely-yhdistys ry
c/o Ilpo Tolvanen
Siilinkarinkatu 30, 33410 Tampere
toiminnanjohtaja@pitky.fi

Sivustoon sovellettavat käyttöehdot
Tietosuojalauseke
Kaikki yhteystiedot

© Copyright 2009 - 2019
Pirkanmaan tietojenkäsittely-yhdistys ry



TWEETS



LINKEDIN

Pitky_ry

Pitkyn hallitus kokousti ruskan keskellä Sampolassa mieltien syksyn monia askareita, valmistellen syyskokousta ja p... <https://t.co/i1Jx16IDHg>

Pitky_ry

RT @SmartTampere: Ehdota Teknisen luovuuden palkinnon saajaa 10.11. mennessä! Palkinto jaetaan tammikuussa Tampere Smart City Weekin... <https://t.co/77WmrPbOam>

Osallistu keskusteluun
LinkedIn-kanavallamme.



YOUTUBE

Pitkällä on myös oma Youtube kanava, jossa julkaisemme sisältöä.